

贝塞尔插值及其在数值预报中的应用

王跃山

(国家海洋环境预报中心, 北京)

摘 要

本文将贝塞尔插值公式写成中央差分的形式, 取其二阶便得到我们通常在数值预报中所使用的内插公式。其后本文给出了它在二维插值中应用的方法和算法。最后本文分析了贝塞尔插值的特点, 并将其同三次样条插值和Lagrange插值作了比较。

关键词: 贝塞尔插值, 插值在数值预报中的应用。

数值预报中, 常常用观测值与分析、预报值的差来衡量分析、预报的好坏; 也常常用这个差值来逐次订正客观分析^[1]或者反馈给数值模式; 近年来的分析、同化方案中都常常要用到这个差值。这样, 我们就必须将格点值插到观测站点处, 或者相反。但是, 由于从不规则的观测点插到规则的格点上, 比从规则插到不规则, 难度要大得多。实际上, 前者正是客观分析的主要内容。我们这里要解决的是后者提出的问题。

高度场在垂直方向的插值, 笔者十年前做过这方面的研究^[2]。结果十分有趣, 从好到差的顺序, 它们分别是: (1) 以 $\ln p$ (p 是气压) 为自变量的三次样条插值; (2) 以 $\ln p$ 为自变量的Lagrange插值; (3) 以 p 为自变量的样条插值; (4) 由准静力公式和热力学第一定律导出的插值公式; (5) 准静力插值; (6) 以 p 为自变量的Lagrange插值。

本文要解决的是水平二维插值, 或者称为平面插值。我们这里也只介绍贝塞尔插值, 因为它最有用, 可以说, 数值预报中的二维水平插值大部分使用的都是贝塞尔插值。

将贝塞尔公式以中央插分格式写成插值公式, 只保留到第二阶插分, 我们有

$$y \approx \frac{1}{2} (y_0 + y_1) + (t - \frac{1}{2}) \delta y_{\frac{1}{2}} + t(t-1)/2 \left(-\frac{\delta^2 y_0 + \delta^2 y_1}{2} \right) \quad (1)$$

在公式(1)中我们采用中央差分格式, 是因为该格式比向前差分、向后差分的计算精度都高^[3]。为了弄清公式(1)中各量的含义, 参考图1, y_{-1} , y_0 , y_1 和 y_2 分别是格点 $I-1$, I , $I+1$ 和 $I+2$ 处的值, x_{-1} , x_0 , x_1 和 x_2 分别是上述四格点的坐标。我们的问题是, 已知格点 $I-1$, I , $I+1$, $I+2$ 处的值为 y_{-1} , y_0 , y_1 和 y_2 , 如何求出位于格点 I 和格点 $I+1$ 之间、坐标为 x 处的值 y , 问题的答案就是公式(1)。公式中,

$$t = \frac{x - x_0}{h}, \quad h \text{ 是格距。} \quad (2)$$

由此不难知 $0 < t < 1$ 。 $\delta y_{1/2}$, $\delta^2 y_0$, $\delta^2 y_1$ 分别表示 y 在 $x_{1/2}$ 处的一阶差分 (如前面已经讲到的, 这里的差分是指中央差分, 以后皆同。 y 在 x_0 处的二阶差分) 和 y 在 x_1 处的二阶差分。我们下面要把它们即 $(\delta y_{1/2}, \delta^2 y_0$ 和 $\delta^2 y_1)$

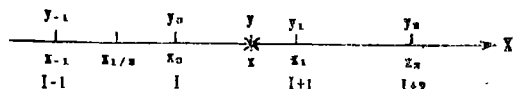


图1 一组贝塞尔插值示意图

——展成真正的差分形式。

由中央差分定义

$$\delta y_{k+1/2} = y_{k+1} - y_k \quad (3)$$

我们得到二阶中央差分为

$$\delta^2 y_k = y_{k+1} + y_{k-1} - 2y_k \quad (4)$$

由 (3) 和 (4) 我们容易得到

$$\delta y_{1/2} = y_1 - y_0$$

$$\delta^2 y_0 = y_1 + y_{-1} - 2y_0$$

$$\delta^2 y_1 = y_2 + y_0 - 2y_1 \quad (5)$$

将 (5) 代入 (1), 我们即可得到最后的实用公式

$$y = \frac{1}{2}(y_1 + y_0) + \left(t - \frac{1}{2}\right)(y_1 - y_0) + \frac{1}{4}t(t-1)(y_2 - y_1 - y_0 + y_{-1}) \quad (6)$$

该式告诉我们要内插出位于格 I 和 $I+1$ 之间 x 处的值, 需要知道格点 $I-1$, I , $I+1$ 和 $I+2$ 处的值, 然后将其代入公式 (6) 即可求出 x 处的值 y 。或者更确切地讲, 利用贝塞尔插值公式内插任意两格点之间的值, 需要知道内插点两侧各两个最近格点上的值。

从图 1 我们不难知道, 到此为止我们才得到了一维方向上的插值公式。可是, 在实际中, 绝大部分都是二维方向上的插值问题。那么又如何得以解决呢?

欲得到真正的二维贝塞尔插值公式, 必须首先导出二维贝塞尔公式, 然后将其离散化, 写成差分形式。且不论这样作是否可能, 仅就计算量的增长问题也常常不得不使人作

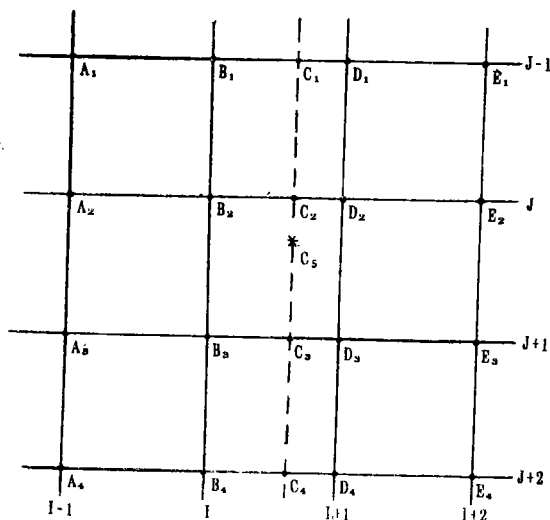


图2 二维网状贝塞尔插值示意图

罢。因为在数值预报中, 插值用得很多, 如果计算量增长过多, 那你就得必须在计算精度和计算时间之间采取明智的折衷措施。对这一类问题, 通常的作法是, 先在一个方向上

使用公式(6), 然后再在另一个方向上计算插值。在图2中, 先在 I 方向上使用插值公式。即利用 A_1, B_1, D_1 和 E_1 处的值插出 C_1 处的值, 利用 A_2, B_2, D_2, E_2 处的值插出 C_2 处的值。同样的方式分别插出 C_3 和 C_4 处的值。然后在 J 方向上使用插值公式, 即利用求出的 C_1, C_2, C_3 和 C_4 处的值插出 C_5 的值来。这种方法的实质是, 使用一维的插值公式, 解决了二维插值的问题。这种方法, 可以称作准二维插值方法, 或称之为双一维插值方法, 或称为二维网状插值。由于这个插值方法是使用16个格点的值来插出中心网格内任一点的值, 所以有时又称作16点插值。在实用中, 最重要的是要注意, 求某一网格区域内的插值, 需要知道向外多两圈的网格区域内的网格点值。比如, 要求 20×30 网格区域内的插值, 那就需要知道 22×32 网格区域内的格点值。换一种说法也许更有用, 当你在你的网格区域内欲使用贝塞尔插值时, 要记住, 它只能求出向内缩两圈以后所得到的网格区域内的插值。

下面笔者给出计算贝塞尔插值的程序。注意使用的条件是, 网格区域应当比插值区域向外多两圈。

SUBROUTINE BI (FI, FJ, E, EI)

C BI stands for Bessel Interpolation.

C FI, FJ is two-dimensional coordinate of a location

C where exists the element value to be interpolated.

C E stands for element, also can be named by

C variable in physics.

C EI means interpolated value of the element.

PARAMETER (M= $\times \times \times$, N= $\times \times \times$)

C M, N are dimension size of element array E.

C They must be integer number, and must be

C given by the program runner before it get run.

DIMENSION E (M, N), EM (4)

I=FI

J=FJ

FIS=I

FJS=J

DX=FI-FIS

DY=FJ-FJS

DO 100 L=1, 4

J1=J-2+L

DE=E (I+1, J1) -E (I, J1)

DDE= (E (I+2, J1) -E (J+1, J1) -E (I, J1)
+E (I-1, J1)) /4.0

EM (L) = (E (I+1, J1) +E (I, J1)) /2.0+ (DX-0.5)

```

1      *DE+DX*(DX-1.0)*DDE
100    CONTINUE
C      The interpolation along I direction has been
C      finished.Following part of the program is for
C      the interpolation along J direction with 4 just
C      interpolated values.
      DE=EM(3)-EM(2)
      DDE=(EM(4)-EM(3)-EM(2)+EM(1))/4.0
      EI=(EM(3)+EM(2))/2.0+(DY-0.5)*DE
1      +DY*(DY-1.0)*DDE
      RETURN
      END

```

关于这个程序,有几点需要说明:

(1) 程序中只作了一个要素 E 的内插,但只要稍加变动,即可进行多种要素的内插。如不想改动程序本身,也只需多调几次该程序即可实现多要素的内插。

(2) 程序中实际上只完成了一个点的内插,但更多点的内插只须更多次地调用该程序即可实现。

(3) 有了这个子程序,你可以方便地将你的格点场转换到其它类型的网格上。比如,你的网格是极射投影网格,你可以将格点场转换到圆锥投影网格上、圆柱投影网格上或者经纬度网格上。我们现在以从极射投影网格到经纬度网格为例,更详细地说明一下这种程序应当如何编。程序体应包括四部分工作:

第一部分工作

在经纬度范围内构造循环语句,按照你的需要,循环范围纬度从0到90,间隔取5,经度从东经0到180,间隔亦取5。于是,循环的每一步我们都有了要求插值的那个点的纬度和经度。

第二部分工作

根据两个网格之间的关系,从纬度、经度值求出极射投影网格内相应的坐标值。

第三部分工作

调用子程序 BI ,求出插值 EI 。

第四部分工作

将所有插出的值输出到一个文件上。

(4) 在做这种网格转换时,一定要弄清插值域是否含于你的原网格内,而且插值域的定义域也必须含于你的原网格内,否则,程序将不能正常工作。不过,如能对每一个 (FI, FJ) 判断以下十六点是否落在你的网格内:

```

(I-1, J-1), (I, J-1), (I+1, J-1), (I+2, J-1),
(I-1, J),   (I, J),   (I+1, J),   (I+2, J),
(I-1, J+1), (I, J+1), (I+1, J+1), (I+2, J+1),

```

$(I-1, J+2), (I, J+2), (I+1, J+2), (I+2, J+2),$

若落在你的网格内, 你就调用 BI , 否则就进行下一个 (FI, FJ) 。程序作了这样的修改之后, 它就总能工作了。

(5) 应当指出的是, 做网格转变时, 信息的损失要大于最外边的两圈。

最后我们再回到贝塞尔插值上。从前面的公式(6)我们可以知道, 整个贝塞尔插值的计算不过是算术运算, 所以在计算机上是非常快的。而且, 它计算的插值其精度也非常高。前面我们讲了, 公式(1)中保留了二阶差分。现在让我们来看看二阶差分大概是多大的量。对于大气、海洋的基本变量(压力、温度、密度)而言, 它们在空间上的分布是连续的。当空间步长取得不是特别大的时候, 这些量的变化(即一阶差分)就不会太大, 更不用说它们变化量的变化(即二阶差分), 那就更小了。此外, 同 Lagrange 插值相比, 由于 Lagrange 插值充其量只具有一阶差分的精度, 显然它比 Lagrange 插值的精度要高。虽然它的计算精度比样条插值要低, 但计算样条插值时, 需要碰到两个棘手的问题: 第一, 每个插值点都要计算六个5阶矩阵, 而且需要周围25个格点的资料; 第二, 三次样条求解时, 需要确定边界条件。这无形中都给样条插值的实用带来了很大的不便^[2]。这也是人们乐意使用贝塞尔插值而不是样条插值的原因, 在业务系统中尤为如此。

参 考 文 献

- [1] 王跃山等, 国家海洋环境预报中心的业务客观分析系统, 第一部分: 系统结构及其功能, 海洋预报, 第7卷, 第1期, PP.37~47, 1990.
- [2] Yao Shan Wang, The comparison of the fundamental vertical interpolation methods for height fields. Ninth conference on probability and statistics in atmospheric sciences. PP.243~246 AMS, 1985.
- [3] 顾尔祚, 流体力学有限差分法基础, 上海交通大学出版社, 1988.

BESSEL INTERPOLATION AND ITS APPLICATIONS IN NUMERICAL PREDICTION

Wang Yaoshan

(*National Reserch Center for Marine Environmental
Forecasting, Beijing*)

Abstract

Written in central difference format and taken only the second order of the finite difference presentation, this paper provides a Bessel Interpolation formula. Then shows how to use the formula in two-dimensional interpolation and a corresponding source code as well as some important comments on the usage of the program. As a good end, this paper gives an analysis to the Interpolation and makes a comparison with well-known Lagrange Interpolation and spline analogue.

Key words: Bessel interpolation, Interpolation applications in numevical prediction.